

Instructies

AVONTUREN DOBBELEN

Dit spel is
ontwikkeld door
ManHong Lam,
kunsteducatief
ontwerper

Een taalontwikkelingspel voor gezinnen met jonge kinderen,



inclusief speciale
dobbelsteen (zie pagina 7).



 **Voorlees
Express**



WWW.VOORLEESEXPRESS.NL



Wat is 'Avonturen dobbelen'?

'Avonturen dobbelen' is een spel voor gezinnen met jonge kinderen. Het helpt om stap voor stap te ontdekken hoe je de taalontwikkeling van een kind kan ondersteunen door samen met het kind te spelen en te praten.

In dit spel speelt iedereen samen: jullie gooien om de beurt met de dobbelsteen en bedenken wat de volgende stap wordt. Het kind geeft richting. Jij volgt. Je gaat samen op avontuur. Zo ontdekken kinderen spelenderwijs hun wereld en stimuleer je hen om zichzelf uit te drukken: met hun lijf en stem, met fantasie en spel, en steeds meer in woorden. Spelen is leren!

Speel in de taal die jij het beste spreekt: hoe rijker de communicatie, hoe meer je kind leert. In meertalige gezinnen spreekt de ouder de thuistaal en sluit de vrijwilliger hierbij aan in het Nederlands. Zo versterken beide talen elkaar.

Wie weet wordt het spel een vast onderdeel van jullie dag. Thuis of onderweg, wanneer het moment er is!

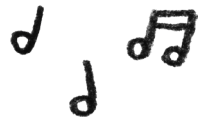


Waarom dit spel?

Alles is taal!

Door te spelen, maken en bewegen drukken kinderen zich uit en geven ze betekenis aan hun wereld. Dit spel biedt zes avonturen: samen maken, verhalen beleven, muziek en geluid, fantasie spelen, bewegen en spelen, en samen speuren. Tijdens al deze activiteiten geef je woorden aan hun ervaringen en vergroot je hun wereld, woordenschat en nieuwsgierigheid.

Zo leren kinderen spelenderwijs woorden en geven aan wat ze zien, voelen en doen.



Zo werkt het

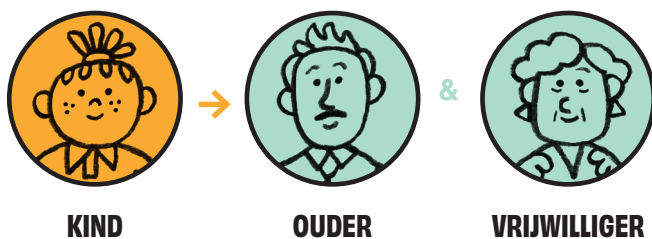


Inclusief
dobbelsteen
(zie pagina 7).

Wie doet wat?



Kind, ouder en vrijwilliger:
Jullie spelen samen! Gooi om de beurt met de dobbelsteen. Het plaatje op de dobbelsteen laat zien welke avonturenkaart je pakt. Kies een activiteit van die kaart, of verzin zelf iets dat erbij past.



Ouder én vrijwilliger als speelpartner: Jullie zijn speelpartners, geen leraren. Het kind leidt, jullie volgen en praten mee. Benoem wat jullie doen, stel vragen die nieuwsgierig maken, en leg verbanden met wat het kind al kent. Gebruik wat om je heen is: speelgoed, dozen, muziek, verhalen.



Vrijwilliger: Nodig de ouder uit om mee te doen - zij zijn de belangrijkste speelpartner van hun kind. Stap regelmatig terug en geef de ouder ruimte om te leiden. Zo ontdekken zij zelf hoe het werkt.

Hoe speel je?



Vier stappen om samen te ontdekken

Je kunt bij de activiteiten telkens vier stappen volgen om aan te sluiten bij het kind en hoe het leert. Zo gaan jullie van kijken en verwonderen naar samen ontdekken. De stappen helpen om de nieuwsgierigheid te prikkelen en samen een taalrijke omgeving op te bouwen.

Stap	Wat doe je?	Waarom?
1 ZIEN	Benoem wat jullie zien, voelen, horen en ruiken - eerst met woorden van je kind, dan met meer.	Koppelt woorden aan wat je waarneemt.
2 DENKEN/WETEN	Ontdek wat het kind weet, vertel wat jij weet en verbind deze kennis.	Activeert wat je weet en voegt nieuwe kennis toe.
3 VERWONDEREN	Vraag wat jullie willen weten - stel vragen die passen bij wat het kind aankan.	Leert vragen stellen en nieuwsgierig zijn.
4 ONTDEKKEN	Probeer uit en onderzoek samen door te voelen, kijken en experimenteren.	Bouwt kennis op door ervaring en experiment.

Mix je avontuur verder!

Hoe groot wordt jullie avontuur?



groot



groter



MEGA!



Blijf gooien - pak steeds de avonturenkaart die bij de dobbelsteen hoort. Op elke kaart vind je bij „Mix je Avontuur verder!“ ideeën voor een leuk vervolg op wat je net deed. Doorloop voor elke activiteit de vier stappen: Zien, Denken/Weten, Verwonderen en Ontdekken.



Kies een activiteit of bedenk zelf iets. Alles mag!



FANTASIE SPELEN

Wat kunnen jullie maken?

- Een rol spelen (winkelier, kok, dier).
- Een fantasiefiguur zijn (superheld, ridder, prinses).
- Speelgoed tot leven brengen (knuffels, poppen, auto's).
- Doen alsof voorwerpen iets anders zijn (doos = auto, stok = zwaard).
- Op avontuur naar een fantasieplek (jungle, ruimte, kasteel).
- Een personage uit een verhaal of film naspelen.

Mix je avontuur verder!

Gooi de dobbelsteen opnieuw voor een vervolg en ga door met het avontuur:



Fantasie spelen

Speel nog meer! Kies een van de activiteiten hierboven of bedenk zelf iets.



Samen maken

Wat kun je maken voor je spel? Een kostuum? Attributen?



Verhalen beleven

Welk verhaal speel je? Wat gebeurt er?



Samen speuren

Ontdek meer over je personage of fantasieplek. Waar komt het vandaan? Hoe werkt het? Speur om je heen, in boeken of vraag het!



Bewegen en spelen

Hoe beweegt je personage? Snel, langzaam, sterk?



Muziek en geluid

Welke geluiden hoor je in jullie avontuur? Doe het na! Welke muziek past erbij?



Kies een activiteit of bedenk zelf iets. Alles mag!



BEWEGEN EN SPELEN

Wat kunnen jullie maken?

- Rennen, springen, klimmen of balanceren.
- Bewegingen nadoen (volg de leider, spiegelen).
- Bewegingsspellen (verstoppertje, tikkerdje, op commando).
- Dans- en muziekspellen (stoelendans, dans-en-stop, vrij dansen).
- Spelen met voorwerpen (ballen, ballonnen, linten, hoepels).
- Beeld tegenstellingen uit met je lichaam: groot-klein, snel-langzaam, hoog-laag.

Mix je avontuur verder!

Gooi de dobbelsteen opnieuw en ga door met het avontuur:



Bewegen en spelen

Beweeg nog meer! Kies een van de activiteiten hierboven of bedenk zelf iets.



Samen maken

Maak iets om mee te spelen en bewegen: een parcours, hindernisbaan of attributen. Wat bouw je?



Verhalen beleven

Welk verhaal past bij jouw beweging? Vertel het!



Fantasie spelen

Stel je voor: je bent in een jungle, op de maan of onder water. Hoe beweeg je?



Samen speuren

Hoe werkt je lichaam als je beweegt? Waarom word je warm? Waardoor klopt je hart sneller? Speur om je heen, in boeken of vraag het!



Muziek en geluid

Maak zelf geluiden bij je beweging of zoek muziek die erbij past. Wat klinkt goed bij je beweging?



Kies een activiteit of bedenk zelf iets. Alles mag!



SAMEN SPEUREN

Wat kunnen jullie maken?

- Verzamel interessante dingen (binnen of buiten).
- Speel zoekspelletjes: kleuren, vormen of dingen die elkaar lijken.
- Onderzoek met al je zintuigen (zien, voelen, ruiken, horen).
- Sorteert en vergelijk: wat lijkt? Wat verschilt?
- Test hoe iets werkt door te proberen.
- Interview iemand, zoek in boeken of op internet over iets dat je interesseert

Mix je avontuur verder!

Gooi de dobbelsteen opnieuw en ga door met het avontuur:



Samen speuren

Documenteer je ontdekkingen: teken, fotografeer of schrijf op wat je vond!



Samen maken

Teken of maak iets van wat je ontdekt hebt. Wat wil je maken?



Verhalen beleven

Maak een verhaal over je ontdekking. Wat denk je dat er gebeurd is?



Fantasie spelen

Ben jij een ontdekkingsreiziger, detective of tovenaars in een fantasiewereld? Wat ontdek je?



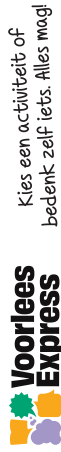
Bewegen en spelen

Maak een spel met wat je ontdekt hebt: bewegingsspel, memory, raadspel of kennisspel. Wat speel je?



Muziek en geluid

Welke muziek of geluiden passen bij je ontdekking-tocht? Bedenk, test en luister!



Kies een activiteit of bedenk zelf iets. Alles mag!

SAMEN MAKEN

Wat kunnen jullie maken?

- Een geheim hufje bouwen van kussens en dekens.
- Een winkel of restaurant inrichten met meubels en spullen.
- Een huis, garage, masker of sieraad van karton en/of papier.
- Schilderen, stempelen of tekenen.
- Probeer iets uit een knutselboek van de bibliotheek.
- Iets te eten of drinken maken: een smoothie, gebakje of warm maaltijd.

Mix je avontuur verder!

Gooi de dobbelsteen opnieuw en ga door met het avontuur:

Samen maken

MaaK nog iets! Kies een van de activiteiten hierboven.

Fantasie spelen

Wat kan je met wat je gemaakt hebt doen? Speel het!

Verhalen beleven

Waar komt het vandaan? Wat gebeurt er?

Samen speuren

Ontdek meer over wat je gemaakt hebt. Hoe werkt het? Speur om je heen, in boeken of vraag het!

Bewegen en spelen

Hoe zou het bewegen of leven? Of hoe zou je hierin bewegen? Doe het na!

Muziek en geluid

Welk geluid maakt het? Probeer het!



Kies een activiteit of bedenk zelf iets. Alles mag!

MUZIEK EN GELUID

Wat kunnen jullie doen?

- Luisteren naar geluiden om je heen of naar muziek.
- Muziek maken met wat je kunt vinden (pannen, dozen, lepels).
- Liedjes zingen die jullie kennen.
- Ritmes kloppen met je handen, voeten of lichaam.
- Geluiden maken met je stem of lichaam.
- Geluiden nadoen (dieren, voertuigen, natuur).

Mix je avontuur verder!

Gooi de dobbelsteen opnieuw en ga door met het avontuur:

Muziek en geluid

MaaK nog meer muziek of geluid! Kies een van de activiteiten hierboven of bedenk zelf iets.

Samen maken

MaaK een nieuw instrument! Wat wil je bouwen?

Fantasie spelen

Beweeg en speel mee alsof je in een concert, jungle of storm bent!

Verhalen beleven

Wat voor verhaal past bij deze muziek of dit geluid? Vertel het!

Samen speuren

Ontdek hoe muziek en geluid ontstaan. Waar komt het vandaan? Hoe werkt het? Speur om je heen, in boeken of vraag het!

Bewegen en spelen

Dans vrij op je muziek of geluid: snel, langzaam, wild of zacht!



TIP

Neem jullie muziek of geluid op! Zo kun je het terugluisteren en ermee verder spelen.



Kies een activiteit of bedenk zelf iets. Alles mag!

VERHALEN BELEVEN

Wat kunnen jullie doen?

- Een verhaal voorlezen uit een prentenboek.
- Een video of animatie kijken.
- Luisteren naar een verhaal (audioboek, podcast).
- Ontdekkende en vertellen wat je ziet in een zoekboek.
- Verhalen vertellen of maken bij foto's of plaatjes.
- Samen een fantasieverhaal verzinnen.

Mix je avontuur verder!

Gooi de dobbelsteen opnieuw en ga door met het avontuur:

Verhalen beleven

Beleef nog een verhaal! Kies een van de activiteiten hierboven.

Samen maken

Wat wil je tekenen of maken uit het verhaal? Een personage? Een plek?

Fantasie spelen

Wie of wat uit het verhaal wil je zijn? Speel het na!

Samen speuren

Wil je meer weten over iets uit het verhaal? Speur om je heen, in boeken of vraag het!

Bewegen en spelen

Kies iets uit het verhaal. Hoe beweegt het? Doe het na!

Muziek en geluid

Welk geluid hoort bij het verhaal? Zing of maak het!



ZO MAAK JE DE DOBBELSTENEN:

Knip over de kniplijn de dobbelstenen uit. Vouw ze op de vouwlijnen. Plak ze in elkaar met de plakstroken.



SAMEN SPEUREN



FANTASIE SPELEN



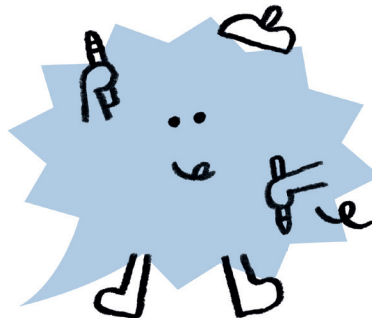
BEWEGEN EN SPELEN



MUZIEK EN GELUID



VERHALEN BELEVEN



SAMEN MAKEN

Dit spel is ontwikkeld door ManHong Lam, kunsteducatief ontwerper



WWW.VOORLEESEXPRESS.NL

Spelontwerp: ManHong Lam
Illustraties: Yara Ruby
Lay out: Dagmar van Schaik